



Copa Araçá de Patinação de Velocidade

1. CONDIÇÕES GERAIS

1.1 A Copa Araçá de Patinação de Velocidade será realizada em 5 etapas ao longo do ano.

1.2 O campeonato é aberto a todos os patinadores, sejam filiados ou não a qualquer federação ou confederação, e não pontua em ranking oficial.

1.3 Atletas nacionais ou estrangeiros podem participar desde que realizem sua inscrição dentro dos prazos estabelecidos.

2. CATEGORIAS E IDADES

2.1 A Copa Araçá de Patinação de Velocidade é dividida em gênero e categorias determinadas por idade.

2.2 A divisão de idades das categorias é válida para atletas nacionais e internacionais.

2.3 O patinador deve escolher apenas uma categoria para disputar durante a temporada.

- **Categoria micro mirim:** atletas até 6 anos;
- **Categoria mini mirim:** atletas de 7 e 8 anos de idade;
- **Categoria pré-mirim:** atletas de 9 a 10 anos de idade;
- **Categoria mirim:** atletas de 11 e 12 anos de idade;
- **Categoria pré-junior:** atletas de 13 e 14 anos de idade;
- **Categoria junior:** atletas de 15 a 18 anos de idade.
- **Categoria Sênior:** atletas de 19 a 39 anos de idade
- **Categoria Master:** atletas com 40 anos ou mais de idade.
- **Categoria TEA:** categoria única mista

2.4 O enquadramento do atleta na respectiva categoria será determinado de acordo com sua idade no dia 31 de dezembro do ano vigente do campeonato.

2.5 A mudança de categoria não poderá acontecer durante a competição.

2.6 Será permitida a junção de categorias para realização de provas, computando-se a pontuação de forma independente dentro das respectivas categorias.

2.7 Regras para a categoria TEA:

Obrigatória apresentação de laudo médico (CID-10 F84.0 ou CID-11 6A02).



O atleta poderá correr com guia (sem contato físico).
Pontuação separada das demais categorias.

3. INSCRIÇÃO

- 3.1 Todos os clubes e atletas deverão se inscrever na competição para participar do campeonato.
- 3.2 As inscrições obrigatoriamente deverão ser realizadas com pelo menos 15 dias de antecedência ao início da primeira etapa.
- 3.3 Atletas inscritos não poderão solicitar transferência de equipe até o término da copa.
- 3.4 A inscrição deverá ser realizada por meio eletrônico, através do site www.adreninline.com.
- 3.5 A confirmação da inscrição será enviada por e-mail após a validação dos dados.
- 3.6 Atletas estrangeiros terão o mesmo tratamento que os brasileiros para inscrição.
- 3.7 Clubes e atletas desprovidos de federação poderão se inscrever.
- 3.8 No dia da competição o atleta deverá apresentar o ingresso no celular ou impresso, junto com o termo de responsabilidade impresso e assinado e 2 litros de leite, para poder retirar seu número de competidor.
- 3.9 Se o atleta não devolver o número de competidor ao final de cada competição, deverá ser pago uma taxa de R\$80,00 (oitenta reais) para obter uma nova numeração.

4. COMPETIÇÕES E PROVAS

- 4.1 A organização da Copa estará a cargo da Adreninline, por intermédio da Diretoria Técnica de Patinação.
- 4.2 Todas as provas seguirão as distâncias estabelecidas sem modificação.
- 4.3 Atletas deverão usar sua numeração de identificação na coxa esquerda e pulseira.
- 4.4 Atletas que desistirem da competição, abandonando-a, ou não comparecendo na largada serão considerados desqualificados.
- 4.5 A equipe ou atleta que se retirar antes do término do campeonato perderá sua classificação e os pontos conquistados.
- 4.6 O reconhecimento de pista será liberado por 15 minutos antes do início do evento.
- 4.7 O aquecimento dos atletas deverá ser feito fora da pista de competição.
- 4.8 Atletas ausentes em 2 ou mais etapas sem justificativa médica perderão a pontuação, sendo desqualificados e ficarão impedidos de participar das competições organizadas pela Adreninline por 1 ano.
- 4.9 Atletas com justificativa médica, de óbito, convocação para seleção, provas de



vestibular/vestibulinho devidamente comprovada poderão solicitar isenção da penalidade por não comparecimento.

NOTA: O atleta que propositalmente causar uma **DESQUALIFICAÇÃO** com a finalidade de beneficiar outro atleta de sua equipe em uma determinada prova, acarretará na **DESQUALIFICAÇÃO** de toda sua equipe nesta prova e seu ato acarretará em penalidades a ser imposta pela CDC.

As provas específicas de todas as edições da Copa Araçá de Patinação de Velocidade ficam assim definidas:

I - PROVAS DE PISTA

CATEGORIA MICRO-MIRIM

1. 200m (eliminação e avanço em chaves)
2. 100m contra relógio
3. Prova de Habilidade I; (em anexo as habilidades que pode ser sorteadas)
4. Prova de Habilidade II; (em anexo as habilidades que pode ser sorteada)
5. 400m (pelotão);

CATEGORIA MINI-MIRIM:

1. 400m (eliminação e avanço em chaves)
2. 100m contra relógio
3. Prova de Habilidade I; (em anexo as habilidades que pode ser sorteada)
4. Prova de Habilidade II; (em anexo as habilidades que pode ser sorteada)
5. 400m (pelotão);

CATEGORIA PRÉ-MIRIM:

1. 400m (eliminação e avanço em chaves)
2. 200m contra relógio;
3. Prova de Habilidade I; (em anexo as habilidades que pode ser sorteada)
4. 1.600m pontos;
5. 2.400m eliminação

CATEGORIA MIRIM:

1. 800m. (eliminação e avanço em chaves)
2. 200m contra relógio;
3. 3.000m pontos;



4. 5.000m eliminação;
5. 800m. (eliminação e avanço em chaves)

CATEGORIA PRÉ-JUNIOR:

1. 500m + Distância. (eliminação e avanço em chaves)
2. 200m contra relógio;
3. 5.000m pontos;
4. 7.000m eliminação
5. 500m + Distância. (eliminação e avanço em chaves)

CATEGORIAS JUNIOR:

1. 500m + Distância. (eliminação e avanço em chaves)
2. 200m contra relógio;
3. 10.000m pontos;
4. 10.000m eliminação
5. 500m + Distância. (eliminação e avanço em chaves)

Categoria Sênior:

1. 500m + Distância (eliminação e avanço em chaves)
2. 200m Contra relógio
3. 10.000m pontos
4. 15.000m eliminação
5. 500m + Distância. (eliminação e avanço em chaves)

Categoria master:

1. 500m + Distância (eliminação e avanço em chaves)
2. 200m Contra relógio
3. 5000 pontos
4. 7000 eliminação
5. 1000m

CATEGORIA TEA (categoria única, mista)

1. 200m participativo (eliminação e avanço em chaves)
2. Habilidade adaptada
3. 400m pelotão (com guia opcional)
4. 800m participativo
5. 400m pelotão (com guia opcional)



Obs. Prova de Habilidade:

Penalidades

Tocar o cone: terá um acréscimo no tempo por cone que foi tocado de 0.2 seg

Mover cone: terá um acréscimo no tempo por cone movido de 0.5 seg

Cortar percurso: será gerada uma falta a cada vez que for cortado o percurso.

5. Das PONTUAÇÕES

5.1 Número de Etapas: A Copa será composta por 5 etapas realizadas ao longo do ano.

5.2 Pontuação por Etapa: Em cada etapa, os 5 primeiros colocados em cada categoria receberão pontos conforme a seguinte distribuição:

Posição	Pontos
1°	10
2°	7
3°	5
4°	3
5°	1

6. CRITÉRIO DE DESEMPATE DO ATLETA E TIME

6.1 Em caso de empate na classificação final, será declarado vencedor o atleta mais jovem dentre os empatados.

6.2 Maior número de vitórias por etapa.

6.3 Melhor resultado na última etapa.

6.4 7.5 Em caso de empate na pontuação final entre equipes, serão aplicados os seguintes critérios de desempate, nesta ordem: 1) maior número de primeiros lugares conquistados por atletas da equipe nas provas disputadas; 2) maior número de segundos lugares, terceiros lugares e assim sucessivamente, até que se desfaça o empate; 3) melhor colocação individual obtida na última prova do campeonato; 4) caso persista o empate, será considerada a equipe com menor número de advertências ou penalizações durante o evento; 5) persistindo o empate após todos os critérios, será realizado sorteio na presença dos representantes das equipes



envolvidas.

7. PREMIAÇÃO

7.1 A premiação será realizada na última etapa e será entregue aos três primeiros colocados da classificação de pontos ao longo de toda temporada acima determinada, com medalhas para os primeiros (ouro), segundo (prata) e terceiro (bronze) colocados em cada categoria.

7.2 Todas as outras colocações que não forem as três primeiras receberão medalha de participação.

7.3 Todos os atletas que não conquistarem os três primeiros lugares receberão medalha de participação na última etapa.

7.4 O troféu por equipes será de 1º, 2º e 3º colocado, este será decidido pela pontuação geral do time.

7.5 O time anfitrião não concorre à premiação por equipes.

7.6 Não haverá premiação em dinheiro.

NOTA: A pontuação de atletas e equipes serão atualizadas e divulgadas ao final de cada etapa no site www.adreninline.com

8. SUPORTE MÉDICO E INFRAESTRUTURA

8.1 A organização garantirá suporte médico e infraestrutura adequada para a competição, incluindo:

- Equipe de primeiros socorros com profissionais de saúde capacitados no local;
- Ambulância de prontidão para atendimento rápido em emergências;
- Posto de hidratação com água e frutas para os atletas;
- Equipe de apoio para controle da pista e sinalização adequada;
- Sistema de som para divulgação de informações e resultados;
- Segurança no local para atletas, treinadores e público.

9. DISPOSIÇÕES GERAIS

9.1 Os casos omissos serão resolvidos pelo Congresso Técnico conforme as diretrizes da competição.

9.2 Atletas deverão estar devidamente uniformizados e equipados para a participação.



9.3 O regulamento poderá ser alterado pela organização, com aviso prévio de 15 dias aos participantes.

10. CONGRESSO TÉCNICO

10.1 A realização do Congresso Técnico marca o início do campeonato.

10.2 Participam do Congresso Técnico os representantes da Copa Araçá de Patinação de Velocidade presentes, os dirigentes de cada clube e um (1) treinador/técnico por clube, nomeados na planilha de inscrição do campeonato. Apenas os dirigentes de cada agremiação têm direito de voto.

10.3 Pauta do Congresso Técnico:

- Organização da Mesa Diretora;
- Entrega de material informativo;
- Apresentação do quadro arbitral;
- Formação da Comissão Disciplinar do Campeonato;
- CDC (1ª. Instância);
- Apresentação/conferência de credenciais e documentos;
- Sorteio das provas de habilidade.

11. ORIENTAÇÃO TÉCNICA

11.1 A Copa Araçá de Patinação de Velocidade é dirigida tecnicamente pela Diretoria Técnica da Adreninline.

11.2 O uso de capacete e luvas é obrigatório a todos os atletas durante a competição e uso da pista.

11.3 O uso de equipamento de proteção (joelheira, cotovela e munhequeira/luva) é obrigatório para todos os atletas até a categoria PRÉ-MIRIM e acima dessa categoria o uso completo é opcional e só capacete e luvas permanecem obrigatórios.

11.4 O diâmetro das rodas para as categorias fica assim limitado:

- Mini-mirim: até 84mm;
- Pré-mirim: até 90mm;
- Mirim: até 90mm;
- Pré-junior: até 100mm;
- Junior: até 110mm.



11.5 A organização técnica não se responsabiliza por acidentes que possam se apresentar durante o desenvolvimento do evento seja com atletas, delegados, treinadores, juízes, entre outros.

11.6 Os atletas devem assinar termo de responsabilidade no site, no ato de sua inscrição.

11.7 Menores devem ter autorização assinada pelos responsáveis no dia do evento.

12. CLASSIFICAÇÕES

12.1 Serão formadas baterias de cada categoria (separadas por categoria e gênero), estas terão 1 rodada, cada rodada compondo no máximo 6 atletas por vez.

12.2 Será realizado o chaveamento e o 1º lugar, o 2º lugar de cada rodada passa para a próxima fase, sendo elas: quartas de finais, semifinais ou direto para as finais.

12.3 Categorias com menos de seis atletas classificados direto para a final.

13. FALTAS E PENALIDADES

13.1 Estão sujeitos a faltas e penalidades todos os ATLETAS, TÉCNICOS, ÁRBITROS, PÚBLICO e REPRESENTANTES.

13.2 Todas as pessoas envolvidas no campeonato estão sujeitas ao julgamento do CDC e é ele quem aplicará as faltas e penalidades por intermédio da Diretoria.

13.3 O atleta desqualificado poderá ser encaminhado para a Comissão Disciplinar do Campeonato de acordo com a gravidade de sua(s) falta(s), a critério do Árbitro do evento.

13.4 O atleta reincidente de desqualificação será encaminhado para a Comissão Disciplinar do Campeonato que o julgará no mesmo dia podendo aplicar demais sanções.

13.5 O reclamante deverá apresentar provas via mídia, foto ou qualquer forma de infração.

13.6 Reclamações que alterem o resultado da prova devem ser feitas imediatamente ao término da prova (antes da divulgação do resultado oficial) e entregues ao diretor de prova para que seja comunicado à equipe de arbitragem.

14. RESPONSABILIDADES DO REALIZADOR

14.1 Pronto atendimento de primeiros socorros no local da competição.

14.2 Segurança para os participantes do evento, assim como para o público presente.

14.3 Local adequado para as competições.



14.4 Som no local, para divulgação das provas e resultados.

14.5 Limpeza do local de competição.

14.6 Pessoal de apoio necessário.

15. DISPOSIÇÕES FINAIS

15.1 Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos de comum acordo no Congresso Técnico.

15.2 Os Clubes/Equipes poderão portar suas bandeiras no desfile de abertura do Campeonato.

15.3 Nas cerimônias de premiação, os atletas deverão estar com uniforme do Clube/Equipe.

15.4 Não será permitido o ingresso na pista de atletas sem capacete, equipamentos de proteção, patins e pulseira do atleta, não sendo permitido, mesmo que em reconhecimento de pista, a falta dos equipamentos acima descritos. A infração é punida com advertência equivalente à de competição.

15.5 É proibido o acesso de representantes dos clubes à pista ou à área dos juízes, salvo autorização do árbitro principal.

15.6 A organização do campeonato disponibilizará frutas e água apenas para os atletas para hidratação e alimentação dos atletas na pista.

15.7 Em caso de chuva forte ou condições perigosas, haverá adiamento ou cancelamento da etapa, isso será decidido pela diretoria técnica.